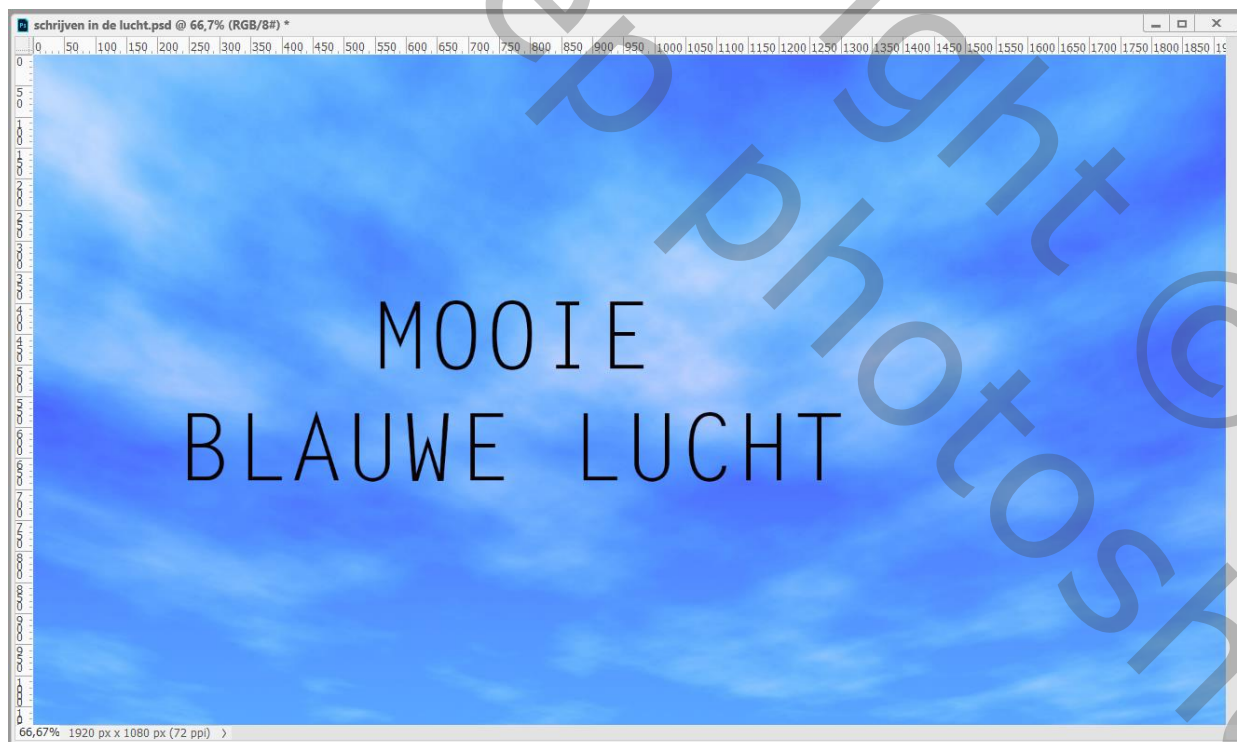


Schrijven in de lucht – video les



Nodig : wolken ; lettertype

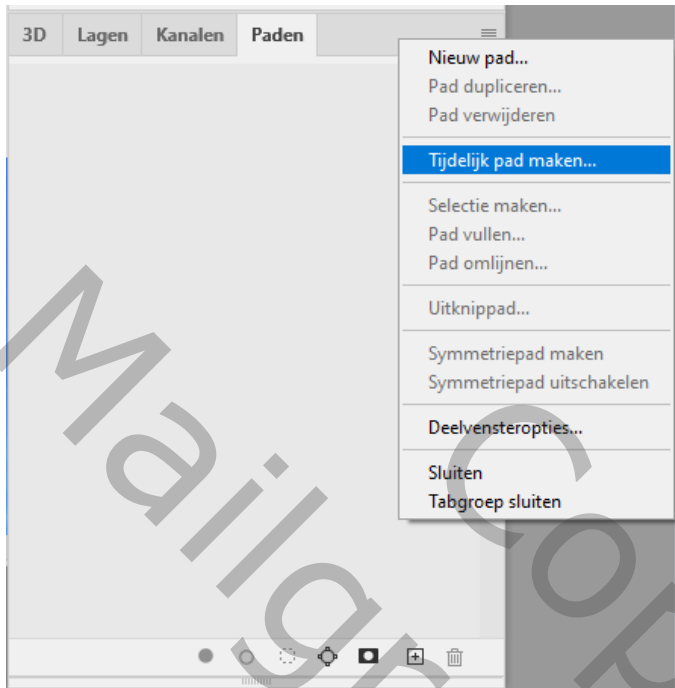
Afbeelding met wolken openen; tekst toevoegen; gebruikt lettertype = Kozuka Gothic Pro; zwarte kleur
Grootte aanpassen; werk je met twee lijnen tekst : Regelaafstand aanpassen in palet Teken
De tekst centreren : Horizontale en Verticale middelpunten uitlijnen



Ctrl + klik op laagicoon van de tekstlaag; deze tekstlaag onzichtbaar maken

Voeg een nieuwe "laag1" toe;

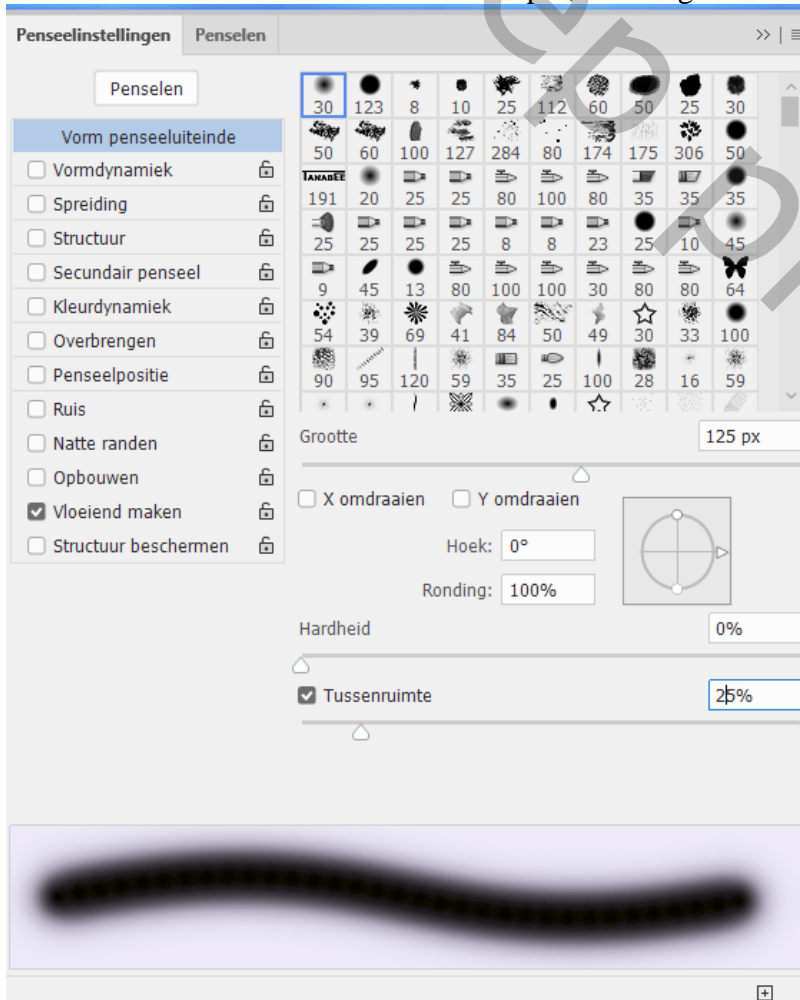
Open het palet Paden; via het menuutje bovenaan kies je voor Tijdelijk pad maken; Tolerantie = 0,5 px



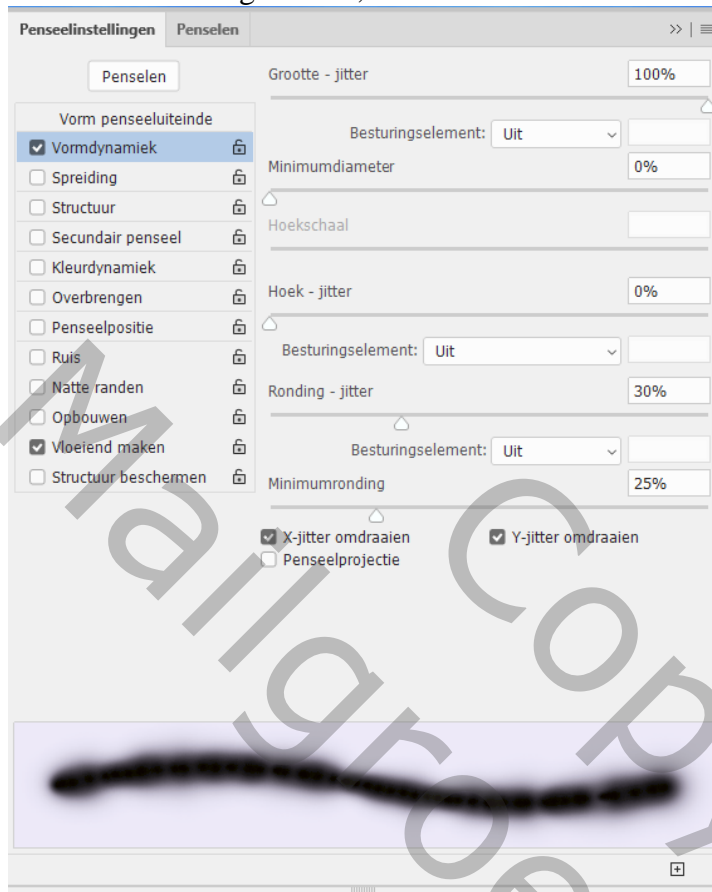
Terug naar het lagenpalet; penseel activeren

Open palet Penselen; instellingen aanpassen ; F5 aanklikken

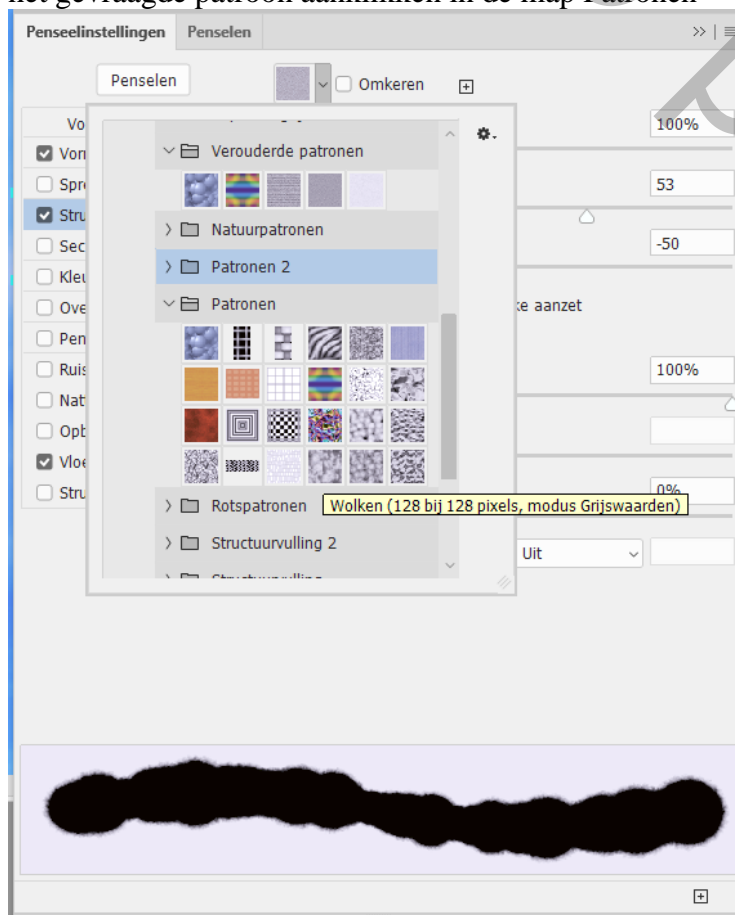
* Vorm Penseeluiteinde : Grootte = 125 px ; Ronding = 100% ; Hardheid = 0% ; Tussenruimte = 25%



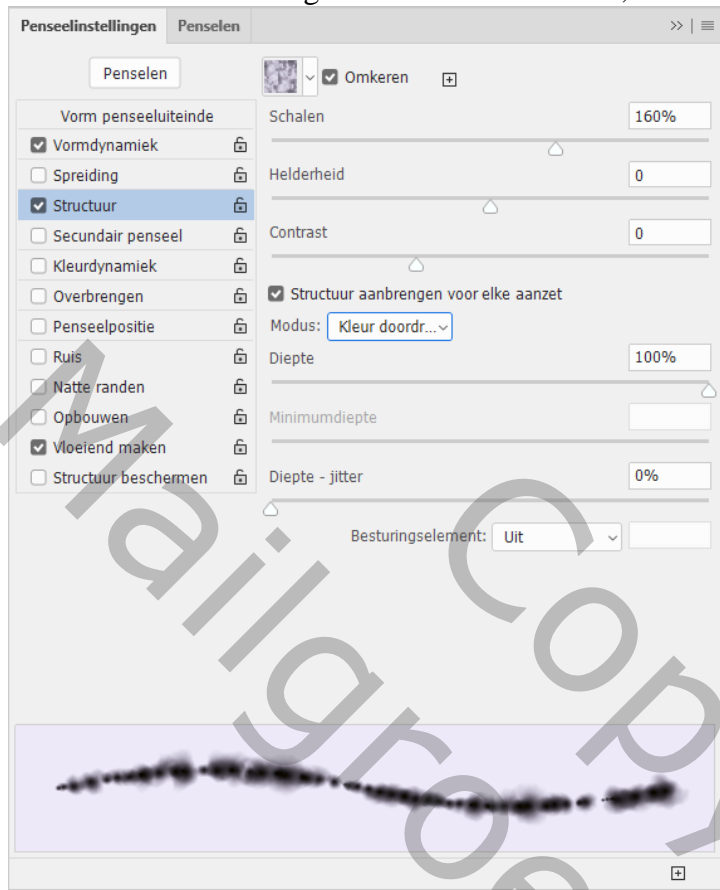
* Vormdynamiek : Grootte Jitter = 100% ; alles op Uit ; 0% ; 0% ; Ronding Jitter = 30% ; Minimum Ronding = 25% ; aanvinken van X en Y Jitters omdraaien



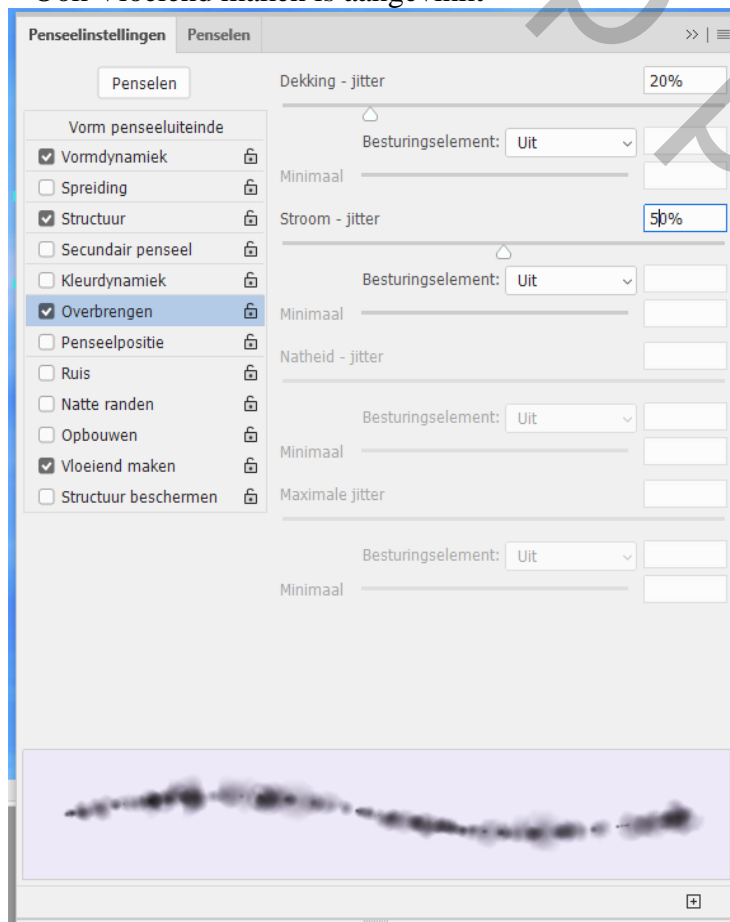
* Structuur : open de lijst met patronen, kies het patroon Wolken
 Zie je dit niet : Menu rechts bovenaan Patronen aanklikken; Verouderde patronen en meer het gevraagde patroon aanklikken in de map Patronen



Klik nu bovenaan Structuur op Omkeren; Schaal = 160% ; Helderheid en Contrast op 0
Vink structuur aanbrengen voor elke aanzet aan; modus = Kleur Doordrukken; diepte = 100% ; rest Uit

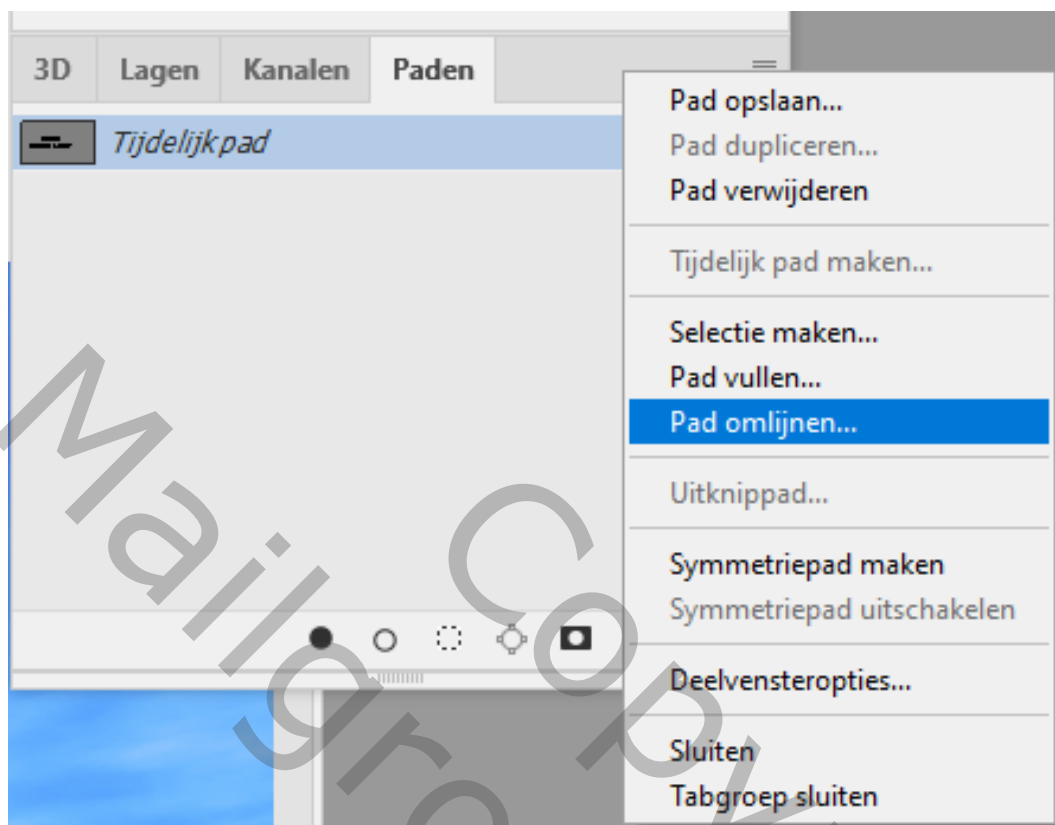


- * Overbrengen : Dekking Jitter = 20% ; Alles op Uit; Stroom Jitter = 50%
- * Ook Vloeiend maken is aangevinkt

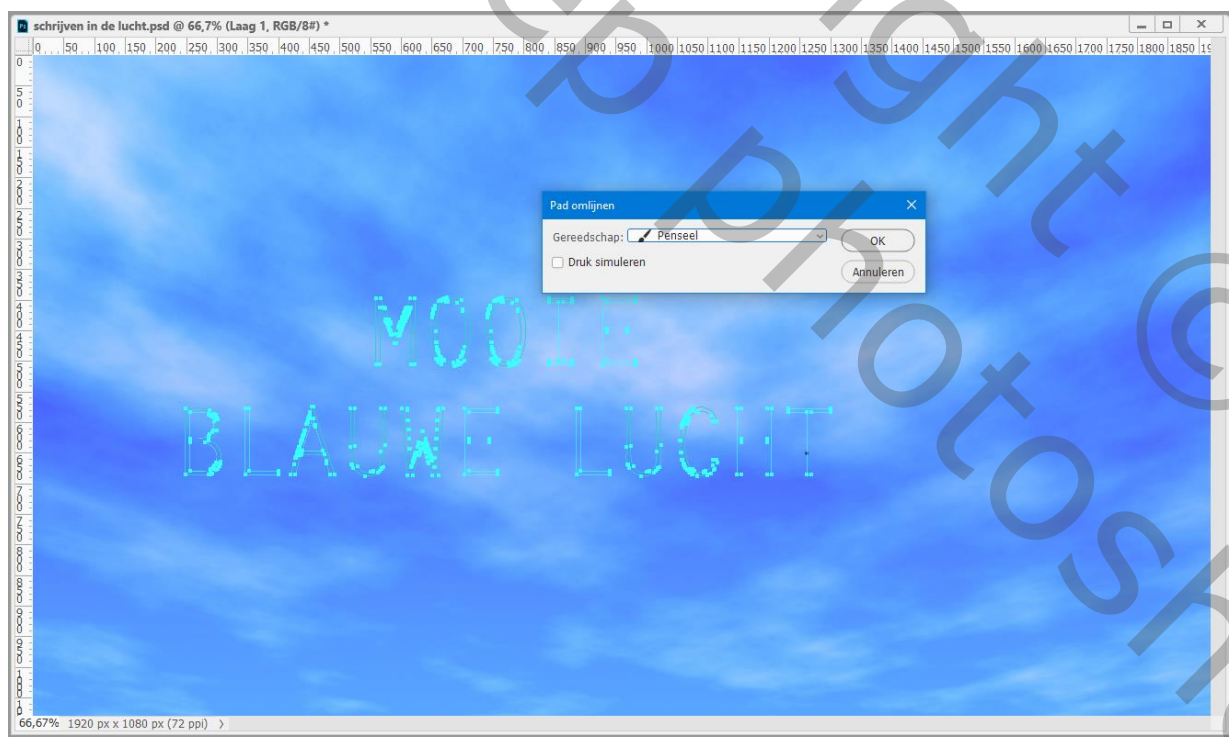


Standaardkleuren op zwart wit zetten; wit als voorgrondkleur

Terug naar het Palet Paden; het pad activeren; Via het menu bovenaan kiezen voor Pad Omlijnen



Kies voor penseel ; Druk Simuleren is uitgevinkt



Het pad mag je dan verbergen door ergens te klikken op een lege plaats onder het pad



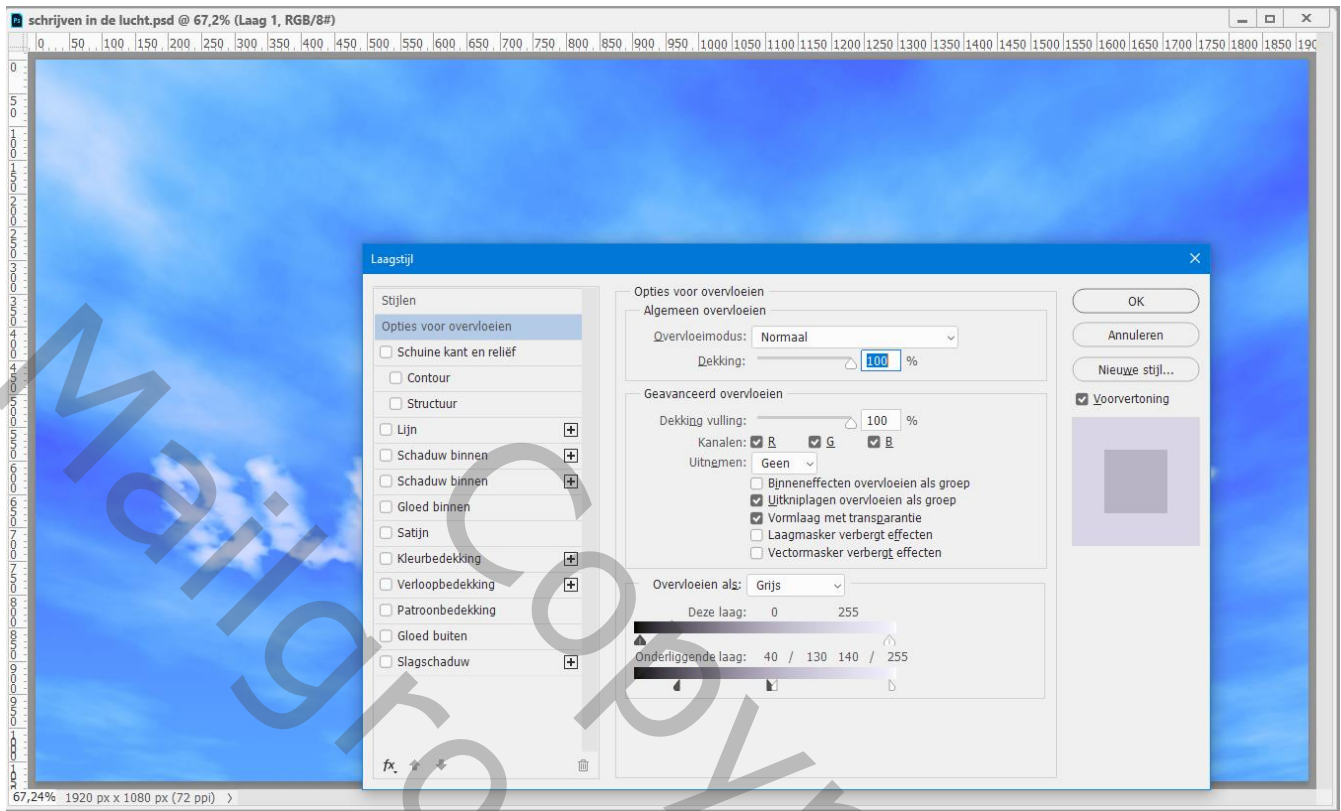
Terug in het lagenpalet; beetje Uitzoomen; klik op de “laag 1” Ctrl + T ; perspectief aanpassen Ctrl + Alt + Shift + klikken en slepen aan een bovenste ankerpunt



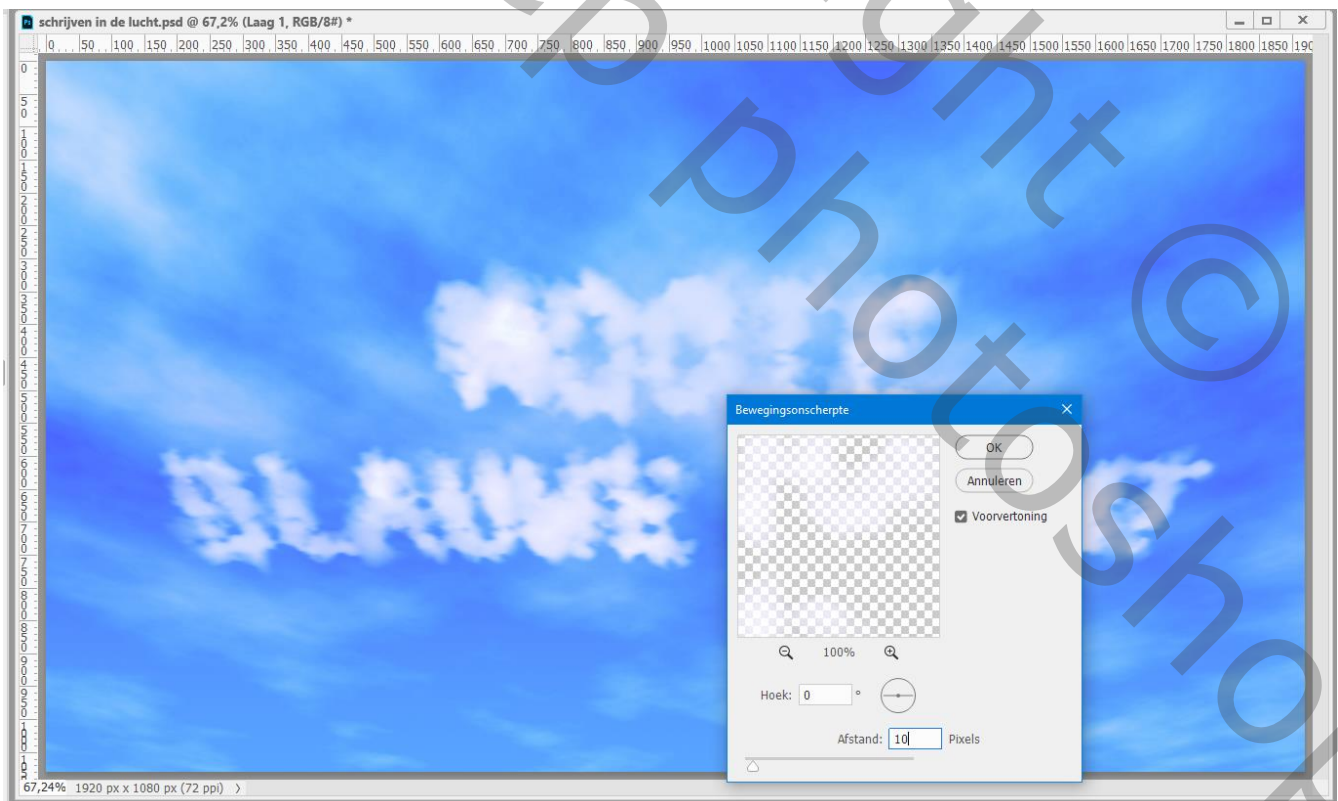
De “laag 1” omzetten in een Slim Object;

Dubbelklikken op de laag → Opties voor Overvloeien : zie onderaan Overvloeien als

Onderliggende laag : schuivers splitsen door Alt + klik op zo een driehoekje; verplaats de deeltjes
De gebruikte waarden zijn hier : 40 ; 130 ; 140 ; 255



Nog voor “laag 1” : Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte : 0° ; 10 px



Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 2 px

